



COLEGIO PROFESIONAL
DE TRABAJO SOCIAL DE HUELVA

CURSO

“Jóvenes y ludopatía. Adicciones sin sustancias”

IMPARTIDO POR APTITUD SOCIAL

GUÍA INFORMATIVA

DURACIÓN Y FECHAS: 70 horas. Del 18 de noviembre al 23 de diciembre de 2024.

MODALIDAD: Online.

METODOLOGÍA: La formación se realizará de manera On Line. Se utilizarán las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), para todo el proceso de aprendizaje a través de internet. La plataforma tecnológica que se utilizará será la de formación On Line y a Distancia de Aptitud Social. El alumnado dispondrá en todo momento de material teórico-práctico en soporte digital, así como diversas herramientas de comunicación síncronas (chat) y asíncronas (correo electrónico, foros, etc.), que podrán ser utilizadas tanto con los/as tutores/as como con sus compañeros/as de clase.

JUSTIFICACIÓN DEL CURSO: La ludopatía en personas jóvenes es un problema creciente que cada vez preocupa más a las familias; una preocupación más que lógica, cuando incluso entidades como el Defensor del Menor ya han alertado de esta problemática. Conocer los primeros síntomas o indicios de ludopatía en jóvenes adquiere, por tanto, una gran importancia; y es que la detección temprana de conductas adictivas es vital para la superación de las mismas.

OBJETIVOS:

- Identificar los tipos de adicciones, así como las conductas adictivas.
- Definir el marco conceptual y legal en el que se sitúa la ludopatía.
- Identificar los tipos de ludopatía.

Colegio Profesional de Trabajo Social de Huelva.

Avenida Costa de la Luz, 3 - local. 21002 Huelva.

T. 959 253 511 M. 673 929 289 MAIL. huelva@cgtrabajosocial.es

www.trabajosocialhuelva.es



- Identificar los factores que favorecen la ludopatía para posibilitar una atención temprana de la misma.

PROGRAMA:

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

- Qué es una adicción
- Diferencia entre hábito y adicción
- Adicciones conductuales y químicas: principales diferencias
- Qué es una conducta adictiva
- Clasificación

TEMA 2. IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA

- Cómo identificar un problema de adicción
- Origen del juego y su regulación
- Tipos de ludopatía/tipos de jugadores
- Normativa - Plan sobre adicciones
- La implicación económica del juego
- La publicidad y el juego en adolescentes

TEMA 3. LA LUDOPATÍA COMO PATOLOGÍA

- Concepto de ludopatía y el DSM 5
- Diagnóstico
- Clases de juegos
- ¿Por qué ha aumentado el número de adolescentes que juegan?
- Adicción al juego online en adolescentes
- Factores que llevan a la ludopatía en adolescentes.
- Características del adolescente ludópata
- Cómo diagnosticar la ludopatía en adolescentes.
- Factores que favorecen la ludopatía

TEMA 4. ABORDAJE DEL PROBLEMA

- Tratamiento
- Motivos



- Tipos
- Recaídas
- El trabajador/a social y la ludopatía

TEMA 5. SITUACIÓN ACTUAL

- Ludopatía y COVID 19
- Prevención
- Programa de juego responsable

PERFIL MÍNIMO EXIGIDO AL ALUMNADO: Profesionales y estudiantes de último curso de trabajo social.

RECURSOS NECESARIOS PARA SU DESARROLLO: Los/as alumnos/as deben contar con un ordenador con acceso a internet y disponer de un correo electrónico.

EVALUACIÓN: La evaluación se realizará durante todo el desarrollo de la acción formativa. La plataforma de formación incluye herramientas de evaluación por módulos o unidades didácticas donde cada alumno/a puede visualizar y gestionar el desarrollo de su proceso de aprendizaje de manera individual. Específicamente, al finalizar cada Unidad Formativa se realiza una prueba tipo test sobre los contenidos de la misma.

PRECIO Y FORMA DE PAGO:

Personas colegiadas *	85€
Personas no colegiadas	110€

**Acreditar estar colegiado/a en cualquiera de los colegios del territorio español.*

- Mediante transferencia bancaria a **CAJA RURAL ES27 3187 0234 1963 3063 2826.**
- Se podrá fraccionar el pago, abonándose el primer plazo antes del inicio de la formación y el segundo antes de su finalización.
- No se abonará cantidad alguna hasta que no recibir confirmación por parte del Colegio.